



## **HOCKEY SOBRE CÉSPED**

### **1. MODALIDAD DE COMPETENCIA**

La competencia se realizará según las reglas oficiales de la CAH, excepto las modificaciones realizadas en el presente reglamento.

2. CANTIDAD DE JUGADORAS Tal como plantea el instructivo general, la lista de buena fe que permite un máximo de 16 (dieciséis) jugadoras acreditadas.

### **3. FORMA DE DISPUTA**

- Si hubiera 5 equipos o menos, se competirá en el formato “todos contra todos”.
- Entre 6 y 8 equipos, se conformarán dos zonas.
- Entre 9 y 15 equipos, se conformarán tres zonas.
- Entre 16 y 20 equipos, habrá cuatro zonas.
- Los puntajes serán: 3 puntos para el ganador, 2 puntos para el empate, 1 punto para el perdedor y 0 puntos por no presentación.

### **4. DESEMPATE ZONA CLASIFICACIÓN**

Los partidos NO pueden quedar empatados. En tal caso se definirán con una serie de 3 penales australianos. Estos deberán ser tomados por tres jugadoras distintas de entre las 16 en lista de juego de ese partido. De continuar en empate se definirá uno y uno pudiendo repetir las mismas u otras jugadoras de entre las 16 en listado.

### **5. DESEMPATE EN OTRAS ETAPAS**

Los partidos NO pueden quedar empatados. En tal caso se definirán con una serie de 3 penales australianos. Estos deberán ser tomados por tres jugadoras distintas de entre las 16 en lista de juego de ese partido. De continuar en empate se definirá uno y uno pudiendo repetir las mismas u otras jugadoras de entre las 16 en listado.

## 6. TIEMPO DE JUEGO

Duración de los partidos: dos tiempos de 20 min con entretiempo de 5 min. Semifinal y final: dos tiempos de 25 min con entretiempo de 5 min.

## 7. NO PRESENTACIÓN DE UN EQUIPO

Para la presentación de los equipos en el campo de juego habrá una tolerancia de 15 minutos. En caso de no presentación de un equipo, el resultado será de 2 a 0. A los efectos de un desempate, los partidos que haya jugado el equipo que no se presentó serán computarizados 2-0, aun cuando se hayan disputado y terminado con otro marcador.

## 8. SANCIONES

Aquellas jugadoras o cuerpo técnico que acumulen: \* 4 verdes o 3 amarillas: no podrán jugar en el partido siguiente a la última tarjeta acumulada. \* 1 roja: no podrá jugar el mínimo de 1 partido siguiente al cual fue sancionada; y el máximo determinado por el comité de disciplina de los JUAR. \* Las tarjetas se arrastran de la zona de clasificación a la de cruces. Es obligatorio el uso de Protector bucal y canilleras personales para cada jugadora dentro del campo de juego. \* Suspensión de partidos: solo por requerimientos climáticos o imprevistos de fuerza mayor, o falta de árbitros. \* Los tiempos de juego y formato del fixture pueden ser modificados por la organización según necesidades del torneo y será informado al comienzo o durante el mismo. \* Tener en cuenta las modificaciones para 2014: el gol vuelve a ser válido SOLO si es lanzada la bocha desde dentro del área por un atacante. Se puede elevar el palo para defender por sobre el hombro SIEMPRE QUE NO GENERE NINGÚN RIESGO. Es responsabilidad de las jugadoras y su cuerpo técnico conocer el reglamento oficial de juego.

## 9. DINÁMICA DE EQUIPOS

Cada equipo debe estar presente en el campo de juego preparado 10min antes de cada partido. NO habrá tiempo de tolerancia. Por lo que se solicita ajustar los traslados para estar en horario. En caso de no presentación de un equipo, el resultado será de 2 a 0. A los efectos de un desempate, los partidos que haya jugado el equipo que no se presentó serán computarizados 2-0, aun cuando se hayan disputado y terminado con otro marcador. Cualquier situación no prevista en el presente reglamento, será resuelta por la organización.