

## **OLIMPIADAS INTERFACULTADES UNCUYO - 2026**

### **REGLAMENTO GENERAL DE PARTICIPACIÓN Y COMPETENCIA**

#### **REGLAMENTO GENERAL DEL TORNEO**

##### **I.- DE LA ORGANIZACIÓN**

- a.- Este Torneo estará organizado por la Dirección General de Deportes Recreación y Turismo de la Universidad Nacional de Cuyo y regido por los Reglamentos Específicos de cada Deporte .
- b.- Toda situación no prevista que surja de la Organización del Torneo se comunicará a los equipos involucrados por el grupo de WhatsApp oficial de cada disciplina o comunicación telefónica.
- c.- Los participantes del Torneo podrán comunicarse con la Organización utilizando, como medio de comunicación el WhatsApp oficial o con los encargados de cada deporte.
- d.- Información general a través de WhatsApp, las redes oficiales de Club Uncuyo (IG y Facebook) y página web [www.deportes.uncuyo.edu.ar](http://www.deportes.uncuyo.edu.ar)

##### **II.- INSCRIPCIÓN**

- a. Deberán inscribirse a través del formulario google correspondiente en cada deporte/actividad recreativa, completando todos los datos solicitados durante las fechas estipuladas y publicadas en las redes, enviadas por correo o por el whatsapp oficial de cada disciplina.
- b. En cada formulario debe completarse todos los campos y según cada deporte/actividad hay un cupo mínimo y máximo de jugadores/as que se debe respetar hasta el final de la competencia.
- c. El delegado deportivo tendrá la función de informar de las novedades que pudieran producirse, estar en la mesa de control y avalar las listas de buena fe.
- d. No se recibirá ninguna lista después del plazo establecido para la INSCRIPCIÓN.

##### **III.- PARTICIPACIÓN**

a.- La participación será abierta a todos los estudiantes de las distintas Unidades Académicas e Institutos dependientes de la UNCUYO . Es decir NO puede participar un estudiante de otra Institución. Debe ser alumno regular de la UNCUYO y participar representando a la Facultad o Instituto en la cual está cursando.

b.- La participación para el Personal Docente y de Apoyo Académico, estará permitida en: Tenis de mesa y Maratón, además de las actividades recreativas, tales como: Truco, Metegol, Quemado e E-games y con inscripción previa. Como así también de las **actividades recreativas espontáneas**, descritas en otro apartado, cabe destacar que en dichas disciplinas podrán formar equipos junto a estudiantes si así lo requieran.

c.- Los participantes deberán acreditar identidad, previo al inicio de cada partido, presentando: D.N.I., carnet de conducir, pasaporte. o (Documentación que contenga foto actualizada del jugador), caso contrario no estará habilitado para jugar el encuentro.

d.- Los equipos deben estar conformados por jugadores de una misma UUAA o Instituto, aunque sean de diferentes carreras.

e- Podrán participar tanto estudiantes aficionados como quienes se encuentren federados a alguna disciplina deportiva. Durante el desarrollo de todas las etapas de competencia (clasificatoria y campeonato), se deberá respetar la lista de buena fé presentada oportunamente.

f. Previo a un partido el árbitro solicitará la presentación del DNI/CI/pasaporte o Carnet de conducir con fotografía, para firmar la lista de buena fe, en caso de que algún jugador no posea identificación NO podrá participar del juego.

#### **IV.- JUEGO. SISTEMA DE DISPUTA DE LA COMPETENCIA. CLASIFICACIÓN y CAMPEONATO**

##### **1.- DEL JUEGO**

a. - Tolerancia: para la iniciación de los partidos se admite una tolerancia de diez (10) minutos a partir de la hora oficial fijada. Cumplido dicho plazo, él o los equipos perderán los puntos en disputa. Se consignará el marcador 4 (cuatro) a 0 (cero) o 4 bn n(dos) sets a cero, según corresponda a favor del equipo que se presentó.

b – Sólo se podrán re-programar aquellos encuentros que sean avisados por el delegado deportivo a través de Whatsapp oficial del deporte o actividad, 48 horas previo a la competencia.

c – Sólo la ORGANIZACIÓN está facultada para la suspensión y/o reprogramación de partidos. Ante el NO cumplimiento de este punto serán sancionados ambos equipos.

##### **3. - SISTEMA DE DISPUTA DE LA COMPETENCIA. DEPORTES**

El vencedor de la etapa CLASIFICATORIA, tendrá la posibilidad de representar a su Facultad en la etapa **CAMPEONATO**, y así obtener un CAMPEÓN de cada disciplina.

a.- El sistema de disputa de la competencia será determinado por Profesores responsables de la organización, de acuerdo a la cantidad de equipos inscriptos y al calendario deportivo de la Dirección Gral. de Deportes, Recreación y Turismo de la Uncuyo.

b.- Los Profesores a cargo de la organización tendrán la responsabilidad de la confección del Fixture y Programación de los partidos. No podrán ser modificados salvo en situaciones de fuerza mayor ajena a los equipos intervinientes.

c.- Se otorgará el siguiente puntaje por partido disputado:

Partido ganado.....tres (3) puntos

Partido empatado.....un (1) puntos

Partido perdido.....cero (0) punto

Partido no presentado.....cero (0) punto

d.- **DEPORTES. Disciplinas**

Cada Unidad Académica o Instituto Universitario, puede presentar equipos en los siguientes Deportes/Disciplinas Recreativas

**Deportes. (se inscriben a través del formularios por deporte)**

1. Fútbol de Campo Masculino (7 vs 7)
2. Fútbol de Campo Femenino (7 vs 7)
3. Paddle Masculino
4. Paddle Femenino
5. Básquet Masculino 3x3
6. Básquet Femenino 3x3
7. Maratón Masculino
8. Maratón Femenino
9. Tenis de Mesa (dobles mixto)
10. Voley Mixto 3 + 3
11. Beach Voley
12. Ajedrez

**Disciplinas Recreativas Los campeones ganan el premio del viaje, además de sumar puntos para su UUA. (se inscriben a través del formularios por Disciplina Recreativa)**

1. TRUCO (mixto y equipos de 3)
2. METEGOL
3. E-Games (Fifa)
4. QUEMADOS. Se desarrollarán en una jornada. Inscripción libre y a través de la página web.

#### **Actividades recreativas de inscripción espontánea.**

Fecha.

Horario:

Lugar: Playón deportivo, y quincho 6 y 7.

Actividades: Truco en parejas, Jenga, Street 360°, Futbol Tenis, Metegol individual, Tejo, Knock Out (lanzamientos al aro de basquet).

#### **4.- PUNTUACIÓN PARA UUA O INSTITUTOS. COPA CHALLENGER**

1. **Por cada equipo presentado por UUA o ITU: 1 punto por equipo para la UUA**
2. **Por mayor cantidad de estudiantes inscriptos por UUA o Institutos. se le dará el máximo puntaje que será de 40 puntos para el primero y bajará progresivamente de 3 puntos, hasta completar el listado de las facultades participantes**

#### **3. PUNTAJE POR COMPETENCIAS**

##### **# ETAPA CLASIFICATORIA Y ETAPA FINAL (AGOSTO Y SETIEMBRE)**

**Primer puesto 20 puntos**

**Segundo puesto 15 puntos**

**Tercer puesto 10 puntos**

**# CIRCUITO FINAL (17 Y 18 DE SETIEMBRE) PUEDEN HABER EQUIPOS DE LA MISMA U.U.A.A)**

**Primer puesto 15 puntos**

**Segundo puesto 10 puntos**

**Tercer puesto 5 puntos**

**# PUNTAJE POR ACTIVIDAD RECREATIVA ESPONTÁNEA**

**Ganador solamente, 5 puntos**

**5.- CLASIFICACIÓN**

a.- Cuando exista igualdad de puntos, entre dos (2) equipos, en el primer puesto de la etapa clasificatoria del Torneo, se definirá de acuerdo al orden establecido que a continuación se detalla:

1ro.- Sistema Olímpico (ganador entre ambos)

2do.- Mejor diferencia entre goles a favor y goles en contra.

3ero.- Mayor cantidad de goles a favor

4to.- Sorteo.

b.- Cuando exista igualdad de puntos entre tres (3) o más equipos en la etapa CLASIFICATORIA, se definirá, a partir del orden establecido en el inciso a, punto 2do. (Mejor diferencia de goles a favor y goles en contra).

**6.- CAMPEONATO**

Compuesta por los equipos ganadores de la etapa CLASIFICATORIA que representan a cada Facultad.

El sistema de disputa de la competencia será determinado por Profesores responsables de la organización, de acuerdo a la cantidad de equipos inscriptos y al calendario deportivo de la Dirección Gral. de Deportes, Recreación y Turismo de la Uncuyo.

b.- Los Profesores a cargo de la organización tendrán la responsabilidad de la confección del Fixture y Programación de los partidos. No podrán ser modificados salvo en situaciones de fuerza mayor ajena a los equipos intervinientes.

c.- Cuando exista igualdad de puntos, entre dos (2) equipos, en el primer puesto de la etapa clasificatoria del Torneo, se definirá de acuerdo al orden establecido que a continuación se detalla:

1ro.- Sistema Olímpico (ganador entre ambos)

2do.- Mejor diferencia entre goles a favor y goles en contra.

3ero.- Mayor cantidad de goles a favor

## **V.- PREMIOS**

Serán otorgados por la Secretaria de Bienestar Universitario a través de la Dirección General de Deportes, Recreación y Turismo de la U.N.Cuyo.

PREMIO EQUIPOS CAMPEONES. Se entregan a los Campeones de cada deporte (etapa CAMPEONATO) Trofeos y medallas a los anotados en la lista de Buena Fe.

PREMIO A LA UNIDAD ACADÉMICA o INSTITUTOS: A La Unidad Académica o Instituto que resulte CAMPEÓN , sumando la mayor cantidad de puntos a lo largo de toda la competencia, se le otorgará un premio económico para su Facultad.

Premio individual a los Campeones de cada Deporte/Disciplina, excepto actividades recreativas espontáneas: Viaje al Camping Cullumche, alojamiento en carpa, Villa La Angostura, 10 días 7 noches con estadía, pensión completa y excursiones.

## **VI. - DEL TRIBUNAL DE DISCIPLINA**

a.- Toda situación emergente de conducta o irregularidades de delegados, árbitros, entrenadores, jugadores y público en general, será resuelto por el TRIBUNAL DE DISCIPLINA de la Dirección General de Deportes, Recreación y Turismo de la U.N.CUYO.

b.- **Las notas de protesta y descargo** deberán ser presentadas al tribunal de disciplina (TD) a través del grupo de wpp oficial del deporte o disciplina que corresponda, de manera que sea elevada al TD, por la persona a cargo de esa actividad y debe ser emitida por el delegado/a del equipo, hasta 1 (una) hora después del incidente o de ser notificado.

## **VII – DEL CÓDIGO DE PENAS Y TRANSGRESIONES**

Se aplicará el elaborado por la DGDRyT U.N.CUYO.

## PLAZOS

**Presentación de las Olimpíadas Interfacultades Uncuyo 2026.** Fecha: 14 de Mayo del 2026

**Inscripciones.** Fecha: del 14/5/26 al ...

**Etaa Clasificación.** Fecha: Agosto - Setiembre

**Etaa Campeonato.** Fecha: Semana del estudiante, fecha a confirmar, tentativamente 17 y 18 de Setiembre.

## VIII. REGLAMENTOS

### Generalidades

- **En el caso que no hayan 3 equipos como mínimo para competir en una misma disciplina deportiva,** este deporte queda excluido del programa de competencias.
- En todos los casos, el tiempo de espera para presentar un equipo completo y listo para empezar a jugar será de 10 min.
- Solo pueden jugar los jugadores/as que han sido presentados/as oportunamente, en la lista de buena fe.
- Cualquier cambio, que sea por fuerza mayor, enfermedad, lesión o baja del equipo, solo se puede agregar o realizar, hasta el día anterior a la competencia y de forma irreversible. Y se comunicará por el wpp oficial de la disciplina.
- El jugador/a que haya sido excluido de la lista de buena fe, no podrá volver a formar parte del equipo.
- En todos los casos, los sistemas de juego y/o competencia, podrán ser modificados o adaptados por los encargados de cada deporte y según parámetros específicos como puede ser, cantidad de equipos presentados, tiempo de realización de la jornada, disponibilidad de espacios o canchas, falta o ausencia de árbitros, etc.

### **Fútbol de Campo Masculino y Femenino (7 vs 7)**

Se rige bajo el reglamento oficial del deporte según la FIFA y se aplicarán las siguientes modificaciones a dicho reglamento.

Se juegan dos tiempos de 20 (veinte) minutos con 5 minutos de entretiempo.

Máximo nueve jugadores/as en lista de buena fe. 7 jugadores/as en cancha. 2 jugadores suplentes.

Los cambios serán ilimitados y rotativos

### **Paddle Masculino y Femenino**

Se rige bajo el reglamento oficial del deporte, según la FIP.

El sistema de juego será en función de la cantidad de inscriptos y del tiempo disponible para el torneo.

2 jugadores en lista de buena fe.

### **Básquet Masculino y Femenino 3x3**

Se rige bajo el reglamento oficial FIBA para Básquet 3 vs. 3.

3 jugadores en lista de buena fe.

### **Maratón Femenino y Maratón Masculino.**

Se corre por un circuito marcado con inicio y final. Circuito cerrado de aprox. 5 Km.

El tiempo será cronometrado por reloj oficial, de la organización

Se corre con un número identificador según inscripción.

Se puede correr, trotar o caminar por el circuito.

No hay límite de inscriptos.

### **Tenis de Mesa (dobles)**

Se rige bajo el reglamento oficial de la Federación Internacional de Tenis de Mesa (ITTF).

Pareja masculina, pareja femenina o pareja mixta.

Se podrán anotar 2 jugadores, en lista de buena fe.

Partidos a 3 sets en zona y llave hasta la semifinal.

El set se juega a 11 puntos, 2 saques cada uno. Si van 10 a 10 se realiza 1 saque cada uno y se juega a diferencia de 2.

Los saques son libres a cualquier lugar de la mesa.

### **Voley Mixto 3 + 3**

Se rige bajo el reglamento oficial de la Federación Internacional de Voleibol FIVB.

Equipos mixtos libres.

Cada equipo debe estar formado por 3 mujeres y 3 varones, y los cambios deben respetar esta proporción.

Deben haber 6 jugadores en lista, más 1 varón y 1 mujer (de reemplazo o suplente), es decir 8 integrantes en la lista de buena fe.

El jugador/a suplente debe reemplazar al jugador/a de su mismo género.

Los cambios serán ilimitados y rotativos.

Se juega a 3 sets (2 ganados) a 15 tantos y tie break a 10.

La Final será el único partido que se jugará a 25 tantos, y tie break a 15.

### **Beach Voley**

Se rige bajo el reglamento oficial de la Federación Internacional de Voleibol FIVB.

**La inscripción a este deporte se abrirá luego de la etapa clasificatoria de Voley, y será una inscripción libre y abierta.**

Equipos mixtos máximo 2 varones en cancha por equipo.

Deben haber 4 jugadores en lista.

Se juega a 3 sets (2 ganados) a 15 tantos y tie break a 10.

La Final será el único partido que se jugará a 21 tantos, y tie break a 15

### **Ajedrez**

Se rige bajo reglamento oficial de la Federación Internacional de Ajedrez, FIDE.

La inscripción es individual.

Se juega a ritmo rápido, 10 + 5.

Sistema Suizo a 7 rondas, según la cantidad de jugadores/as, en caso que sean menos de 10, se juega round robín, todos contra todos.

### **Truco**

Se juegan sextos, a treinta puntos.

Equipos de 3 jugadores/as, en lista de buena fe.

### **Metegol**

Tres partidos (al mejor de tres partidos); cada partido al mejor de 7 goles.

Parejas masculinas, femeninas o mixtas.

2 jugadores/as en lista de buena fe.

### **E-Games (Fifa)**

Se juega en fase de grupos y después Play off.

Se juega Play Station 4.

1 vs. 1

Fifa FC 24 o 25

Tiempo de juego 10 min por partido.

### **Quemado**

Quemado con delegado y conos

Juego de campos separados y participación simultánea.

Se juega con dos pelotas especiales para quemado.

6 jugadores por equipo.

1 cono (alto) en medio del campo de cada equipo (tiene la función de que en caso de ser derribado, el equipo que ataca, pueda elegir a quien sacar del equipo contrario del campo de juego)

Jugadores quemados puede jugar del lado de afuera del campo del equipo contrario

Se quema de la cintura para abajo y vale cubrirse.

Se juega hasta quemar al delegado, o hasta cumplir los 10 min de juego, ganando el equipo que más participantes tenga en cancha.

## **IX. ARBITRAJE**

- a. Cada partido será arbitrado por personal idóneo de la DGDRyT.
- b. Los árbitros tienen la potestad de solicitar la identificación de cada participante para firmar la lista de buena fe.

Cupos

	TITULARES	SUPLENTES
Fútbol de Campo Masculino (7 vs 7)	7	2
Fútbol de Campo Femenino (7 vs 7)	7	2
Paddle Masculino	2	
Paddle Femenino	2	

Básquet Masculino 3x3	3	
Básquet Femenino 3x3	3	
Maratón Masculino	1	
Maratón Femenino	1	
Tenis de Mesa (dobles)	2	
Voley Mixto (3 y 3)	6	1+1
Beach Voley	4	
Ajedrez	1	
Truco	3	
Metegol	2	
E-Games (Fifa)	1	
Quemados	6	
	57	